



# Protocolo Pons de Detección y Corrección de Patrones Tácticos en Vivo

Un sistema avanzado de monitorización, evaluación y corrección táctica para cuerpos técnicos profesionales basado en el Método Pons.

# ¿Por qué necesitamos un protocolo de detección en vivo?

## Automatización Insuficiente

Los patrones tácticos entrenados durante la semana no siempre se ejecutan correctamente bajo presión competitiva.

## Ajustes Tardíos

Las correcciones convencionales suelen llegar demasiado tarde o carecen de precisión basada en datos objetivos.

## Comunicación Compleja

El lenguaje táctico tradicional es demasiado ambiguo para transmitir ajustes precisos en momentos de alta presión.

El Protocolo Pons transforma al cuerpo técnico en ingenieros de procesos tácticos capaces de medir, detectar y corregir patrones en tiempo real.

# Arquitectura del Protocolo Pons

## Fase 1: Preparación Pre-Partido

Selección y programación de patrones automatizados a monitorizar.

## Fase 5: Análisis Post-Partido

Retroalimentación para el próximo microciclo.



## Fase 2: Monitorización en Vivo

Control de ejecución y generación de alertas tácticas.

## Fase 3: Corrección en Descanso

Reajuste mediante visualización y panel interactivo.

## Fase 4: Validación en 2º Tiempo

Evaluación de patrones corregidos y microajustes.

# Fase 1: Preparación Pre-Partido

Objetivo: Definir qué patrones automatizados (FPM) se van a monitorear

1

## Selección de Patrones

3 patrones ofensivos y 3 defensivos críticos para el partido según análisis rival.

2

## Programación Software

Configuración de métricas clave: distancias, ocupación de espacios y velocidades de transición.

3

## Señales Tácticas

Establecimiento de comandos cortos para comunicación eficiente en situaciones de presión.



La preparación pre-partido incluye la definición precisa de los patrones a monitorizar y los umbrales de alerta para cada uno.

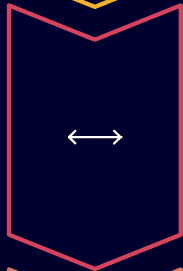
# Ejemplos de Patrones a Monitorizar

## Patrones Ofensivos



### Salida 3+2

Posicionamiento de tres defensas más dos pivotes para progresión segura desde zona defensiva.



### Ataque por Amplitud + Tercer Hombre

Combinación de amplitud máxima con aparición de tercer jugador en espacio generado.



### Transición Rápida Tras Robo

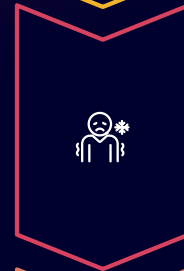
Movimientos sincronizados hacia adelante tras recuperación para atacar en desorganización.

## Patrones Defensivos



### Presión Dividida

Segmentación del campo para aislar al poseedor mediante acoso coordinado de 2-3 jugadores.



### Basculación con Pivote

Movimiento pendular del bloque con pivote como eje de rotación según ubicación del balón.



### Línea de 4 Escalonada

Posicionamiento asimétrico de la línea defensiva para anular profundidad en banda activa.



## Fase 2: Monitorización en Vivo

Objetivo: Observar la ejecución automática de patrones durante el primer tiempo

El analista de procesos se convierte en un ingeniero táctico que evalúa la correcta ejecución de los patrones automatizados programados previamente.

# Métricas Clave para Monitorización en Vivo

## 25m

### Distancia Máxima entre Líneas

El bloque medio debe mantener una cohesión máxima de 25 metros para garantizar la presión efectiva y evitar espacios entre líneas.

## <5s

### Tiempo de Reacción

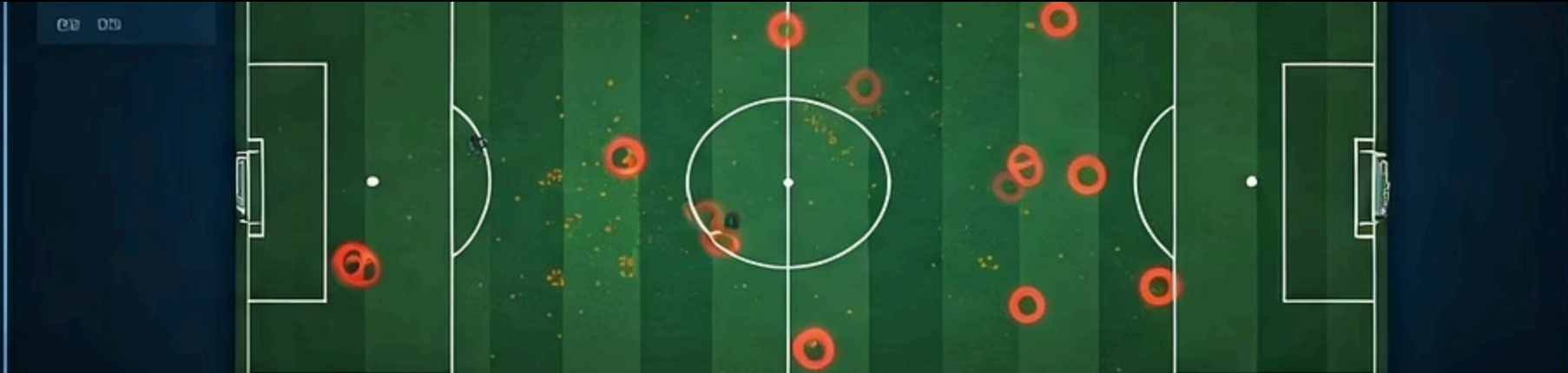
Velocidad máxima permitida para recuperación posicional tras pérdida, crucial para evitar contraataques y mantener equilibrio defensivo.

## 8m

### Amplitud de Extremos

Distancia óptima del extremo respecto a la banda para generar amplitud efectiva cuando el equipo tiene posesión en fase de ataque posicional.

Estas métricas se monitorizan en tiempo real mediante sistemas de tracking que generan alertas cuando se detectan desviaciones significativas.



# Sistema de Alertas en Tiempo Real

## Alerta Patrón Ofensivo

"Patrón ofensivo 2 (tercer hombre) no se está ejecutando: 0 repeticiones en 20 min."

Consecuencia: Ataque previsible y facilidad de anticipación defensiva rival.

## Alerta Patrón Defensivo

"Presión dividida tarda 8s → rival progresa fácil por carril central."

Consecuencia: Exposición excesiva de la línea defensiva y generación de situaciones de peligro.

## Alerta de Sincronización

"Basculación defensiva descoordinada: pivote no cierra eje interior → lateral izquierdo expuesto."

Consecuencia: Ruptura de la estructura defensiva por zona débil identificada.

# Fase 3: Corrección en Medio Tiempo

Objetivo: Reajustar la sincronización colectiva mediante visualización y simulación



## Panel Táctico Interactivo

Recreación del patrón mal ejecutado mediante simulación visual interactiva para identificación espacial del error.



## Video Clips (10-15s)

Visualización selectiva de ejemplos reales del partido donde se detectó la ejecución incorrecta del patrón.



## Correcciones Simplificadas

Instrucciones precisas con lenguaje unificado previamente establecido en el sistema Pons.



**Ejemplo de corrección:** "Cuando el pivote no cierra eje → lateral queda expuesto. Solución: basculación automática 5m más adentro".

# Neurociencia Aplicada en las Correcciones



## Integración de Principios Neurocognitivos

El Protocolo Pons incorpora elementos de neurociencia para optimizar la asimilación de correcciones tácticas:

- Clips cortos de 10-15 segundos (adaptados a la capacidad atencional bajo estrés)
- Refuerzo positivo mediante ejemplos de ejecución correcta previos
- Estímulos visuales prioritarios sobre verbales
- Reducción de información a máximo 2-3 conceptos clave
- Uso de señales previamente automatizadas en entrenamientos

Estos principios permiten superar las barreras cognitivas del estado emocional elevado del descanso.



## Fase 4: Reajuste en Segundo Tiempo

Objetivo: Aplicar y validar los patrones corregidos en tiempo real

El cuerpo técnico utiliza un sistema de comunicación optimizado basado en señales tácticas predefinidas para reforzar los ajustes realizados durante el descanso.

# Activadores Contextuales PONS

## Señales Tácticas Predefinidas

El Método Pons establece un lenguaje técnico-táctico unificado con señales específicas que activan respuestas automatizadas:

### "Cierra Eje"

Pivote debe reducir distancia con centrales para bloquear progresión central.

### "Divide"

Activación de presión coordinada para aislar poseedor en zona predefinida.

### "Yunque"

Posicionamiento defensivo que obliga al rival a jugar hacia una trampa táctica.

### "Cuchillo"

Ruptura vertical del extremo o interior para atacar espacio a la espalda.



Estas señales funcionan como activadores neurocognitivos que reducen la carga mental del jugador, permitiendo reacciones más rápidas y precisas en situaciones de alta presión competitiva.

# Validación de Ajustes en Tiempo Real

## Primeros 10 Minutos

Evaluación inmediata de la correcta aplicación de los patrones corregidos mediante monitorización específica.

1

## Ajuste Individual

Intervención directa sobre jugadores específicos mediante cambios posicionales o sustituciones estratégicas.

2

3

## Persistencia del Error

Si el patrón sigue sin ejecutarse correctamente, se implementan microvariantes tácticas predefinidas.

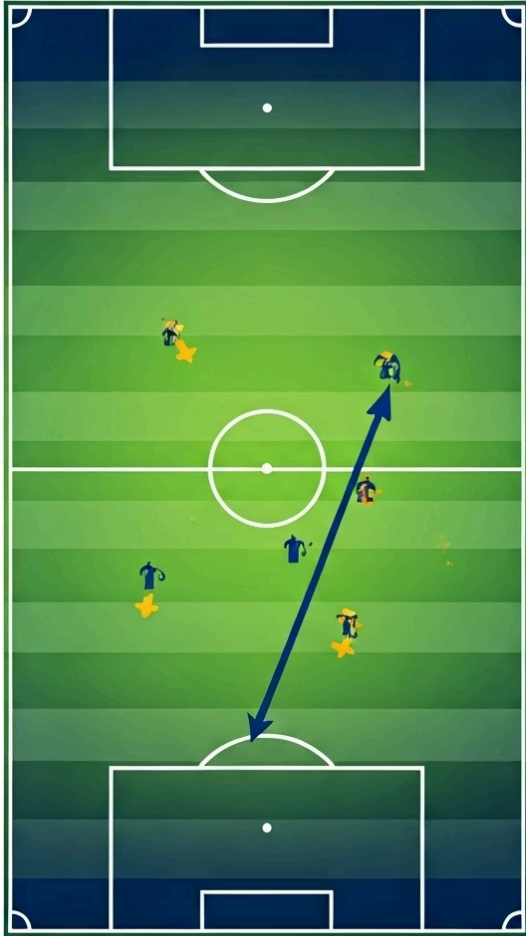
4

## Cambio Estructural

En casos extremos, modificación del sistema para fortalecer la zona comprometida (ej: doble pivote en lugar de uno solo).

El sistema de validación aplica el principio de "feedback continuo" permitiendo ciclos rápidos de ajuste-evaluación durante el transcurso del segundo tiempo.

# Ejemplo Aplicado: Corrección de Basculación del Pivote



## Situación Detectada

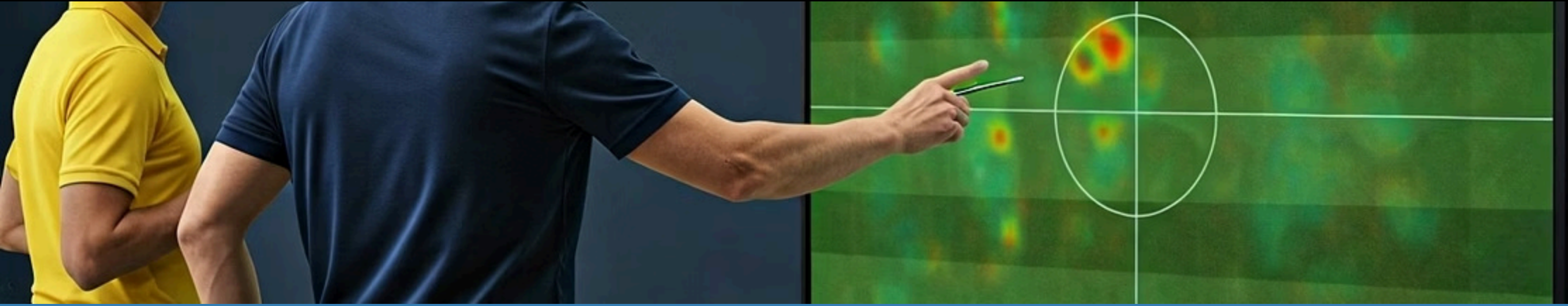
El análisis en vivo detecta que el pivote tarda 3 segundos más de lo establecido en cerrar el espacio interior cuando el rival ataca por bandas.

## Intervención en Descanso

1. Visualización de 2 clips específicos mostrando la basculación tardía
2. Panel interactivo con recorrido correcto (5m más adentro)
3. Activador contextual establecido: **"Cierra Eje + 5"**

## Resultado en Segundo Tiempo

El pivote reduce su tiempo de basculación a 2,5 segundos, eliminando las progresiones interiores del rival y forzándole a un juego más previsible por banda.



# Fase 5: Evaluación Post-Partido

**Objetivo:** Retroalimentación y mejora continua del sistema

La evaluación post-partido cierra el ciclo del Protocolo Pons transformando la experiencia competitiva en datos objetivos que alimentarán el próximo microciclo de entrenamiento.

# Métricas de Evaluación Post-Partido



## Tasa de Ejecución Patrón Ofensivo 1

Porcentaje de veces que la salida 3+2 se ejecutó correctamente según parámetros establecidos.



## Tasa de Ejecución Patrón Ofensivo 2

Porcentaje de situaciones donde se completó correctamente el ataque por amplitud + tercer hombre.



## Tasa de Ejecución Patrón Defensivo 1

Porcentaje de presiones divididas efectivas que provocaron pérdida o pase hacia atrás del rival.



## Mejora Tras Corrección

Incremento porcentual en la correcta ejecución de patrones en 2º tiempo vs. 1º tiempo.

Estas métricas permiten cuantificar objetivamente la efectividad tanto de los patrones como de las correcciones aplicadas mediante el Protocolo Pons.

# Integración con Football Process Management (FPM)



## Ciclo de Retroalimentación

- Los datos del Protocolo de Detección alimentan directamente el ciclo FPM
- Se identifican los patrones con menor tasa de ejecución correcta
- Se programan entrenamientos específicos usando la **Fragmentación del Espacio y Métodos (FEM)**
- Se refuerzan los activadores contextuales asociados a los patrones deficientes
- Se establecen nuevos umbrales de alerta para el siguiente partido

Este ciclo garantiza la mejora continua, convirtiendo cada partido en un laboratorio para el perfeccionamiento de los patrones automatizados.

El FPM es el corazón metodológico del sistema Pons: patrones ofensivos y defensivos entrenados hasta su automatización.

# Reversibilidad Táctica en Tiempo Real

Forzando mutaciones en el rival mediante ajustes inmediatos



## Detección

Identificación del patrón ofensivo rival (ej: ataques sistemáticos por amplitud).



## Corrección

Ajuste del patrón defensivo propio (ej: refuerzo de basculación del pivote).



## Forzamiento

Rival se ve obligado a abandonar su patrón preferente al perder eficacia.



## Adaptación

El rival modifica su estructura (ej: pasa de 4-3-3 a 4-4-2).



## Ventaja

El rival sale de su zona de confort táctica, otorgando ventaja estratégica.

# Dashboard Operativo para Detección en Vivo



## Visualización del Campo

Mapa de calor interactivo con ocupación espacial y tracking en tiempo real de los 22 jugadores.

## Panel de Patrones Tácticos

Monitorización en tiempo real de los 6 patrones seleccionados con alertas visuales cuando se detectan desviaciones.

## Métricas Clave

Indicadores numéricos de distancias entre líneas, tiempos de reacción y efectividad de los movimientos predefinidos.

## Módulo de Activadores

Biblioteca de señales tácticas predefinidas para comunicación inmediata con el cuerpo técnico en campo.

# Ventajas Competitivas del Protocolo Pons

## Beneficios Tangibles

### ○ Detección Objetiva

Elimina la subjetividad de la observación tradicional mediante métricas cuantificables y umbrales claros de alerta.

### ○ Comunicación Optimizada

Reduce el ruido informativo mediante un lenguaje técnico estandarizado y señales tácticas predefinidas.

### ○ Mejora Continua

Transforma cada partido en un laboratorio de aprendizaje para el perfeccionamiento progresivo de los patrones automatizados.



"El Protocolo Pons no solo detecta errores tácticos, sino que transforma al cuerpo técnico en verdaderos ingenieros de procesos en vivo, capaces de medir, corregir y perfeccionar la ejecución de patrones automatizados durante la competición."